

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Перед включением ОБЯЗАТЕЛЬНО
ознакомьтесь с инструкцией!

ROCKY BOXER III

ROBOTIC RETAILERS



NEW

МОНЕТОПРИЕМНИК



КУПЮРОПРИЕМНИК



ТЕРМИНАЛ
БЕСКОНТАКТНОЙ
ОПЛАТЫ



ВЫДАЧА
ПРИЗОВЫХ
БИЛЕТОВ



+7 (988) 111 33 68, +7 (988) 113 33 68, +7 (918) 757 33 68
8 800 234 33 68 — бесплатный звонок со всей территории России

WWW.ROBOTAIL.RU

ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ

Rocky Boxer — игровой развлекательный аппарат для измерения силы при ударе кулаком. Смысл игры заключается в определении силы, скорости или энергии удара кулаком по мишени. Также автомат способен проверить скорость реакции игрока. Аппарат оснащен фотодатчиком, который фиксирует скорость прохождения груши и выводит результат на дисплей.

Rocky Boxer — это замечательный аттракцион для взрослых и детей. Рекомендуется для установки в торговых и развлекательных центрах. Особенно полезен будет этот автомат для ночных клубов, пивных, спорт баров и ресторанов, так как он служит прекрасным сжигателем адреналина и в значительной степени снижает количество конфликтных ситуаций в заведении.

Автомат отлично стимулирует активность, веселит и развлекает гостей.

Также его можно использовать для проведения разного рода соревнований и розыгрыша призов.

УСЛОВИЯ БЕЗОПАСНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ.

Важно! Опасно!!!

Запрещено подключать автомат к электросети без ДИФ автомата.

Обязательно подключение только через ДИФ автомат!

При надлежащем использовании, аппарат Rocky Boxer безопасен для игроков и окружающих зрителей. У него стойкая основа — металлический каркас, изготовленная из мягкой кожи груша для удара, защищенный механизм выдачи груши, хорошо освещенное игральное пространство. Не смотря на безопасность изделия, мы рекомендуем принимать дополнительные меры предосторожности во избежание потенциальной ответственности в случае ненадлежащего использования аппарата игроком.

Аттракцион следует регулярно и тщательно осматривать, поддерживать в чистоте и хорошем техническом состоянии.

Важно! Мы рекомендуем разместить четкие и хорошо видимые предупреждения на автомате:

«Если не работает, пожалуйста позвоните (и укажите свой номер телефона)», эта надпись в значительной степени позволит избежать умышленного повреждения аппарата в случае сбоя его работы. Также стоит написать, что в случае получения травм при игре владелец аппарата не несет ответственность.

«Бить только рукой»,

«Запрещено играть в состоянии опьянения»



**Часто
задаваемые
вопросы**



**Запчасти
и расходные
материалы**



**Видео инструкции
по обслуживанию
и ремонту**



**Группа WhatsApp
по вопросам
технической поддержки**

 +7 (988) 111 33 68, +7 (988) 113 33 68, +7 (918) 757 33 68
8 800 234 33 68 — бесплатный звонок со всей территории России

Более подробную информацию и рекомендации по эксплуатации и установке аппарата вы можете найти на нашем сайте, в разделе часто задаваемых вопросов:

<https://robotail.ru/faq/>

Запчасти и расходные материалы здесь:

<https://robotail.ru/products/zapchasti-i-komplektuyushchie-f74185698/>

Также в конце этого раздела с запчастями вы найдете наглядные видео ролики по ремонту и обслуживанию автомата.

Также обязательно посетите наш канал **YouTube «Robotic Retailers»**

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Высота – 210 см
Ширина – 70 см
Глубина – 110 см
Вес 130 кг

Примечание: Во время транспортировки аппарата крышу следует снимать во избежание повреждений. Транспортировка автомата допускается либо в вертикальном положении, либо лежа на задней стенке, тогда автомат опирается на ручку и колеса.

Важно! Со снятой крышей аппарат не будет работать. Так как оптический датчик должен находиться в темноте. Во время эксплуатации крыша должна быть закреплена на аппарате, чтобы защитить его от влияния влаги и пыли.

ЭЛЕКТРОСНАБЖЕНИЕ \ ЭЛЕКТРОПОТРЕБЛЕНИЕ

Мощность трансформатора	150Вт (±10%)
Пиковое потребление	84,7Вт (±10%)
Режим ожидания	15Вт (±10%)
Среднестатистическое потребление в течении месяца	21,5Вт (15КВт\мес)
Напряжение питания	≈220В (±10%)
Выход трансформатора	≈13,5В (±10%)
Питание микросхем	±5В, 12В (±10%)

ПЛАВКИЕ ПРЕДОХРАНИТЕЛИ

На силовой плате автомата (стр. 18) размещены плавкие предохранители (3шт по 5А), предохраняющие автомат от коротких замыканий и перегрузок в электросети.

ЛАМПЫ

В аппарате Rocky Boxer используются два вида ламп:

- маленькие, которые подсвечивают надписи на дисплее 12В;
- большие диодные (12В), которые освещают игровое пространство.

Мы рекомендуем использовать только диодные лампы, так как они не боятся вибрации.

НАЧАЛО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Распакуйте автомат и полностью снимите с него все упаковочные материалы. Установите на аппарат верхнюю крышку. **Внимание!** Без крышки автомат работать не будет, так как засвечивается оптический датчик.

Подключите шнур питания к аппарату, через несколько секунд аппарат включится. При нормальном включении вы услышите звук? как будто машина завелась. Если на автомате нет оплаченных игр, то он перейдет в демонстрационный режим, на дисплее будет анимация, через заданный в настройках интервал времени будет воспроизводиться рекламный ролик. Аппарат будет проигрывать демонстрационную музыку и проговаривать фразы, чтобы привлечь к себе игроков. Громкость звука и частоту демонстраций можно задать с помощью установок, которые будут описаны в разделе «Программируемые параметры».

На лицевой стороне автомата, сверху Вы увидите кнопку «Start». Если в аппарат внесена оплата, то после нажатия этой кнопки опустится груша и начнется обратный отсчет времени, отведенного для нанесения удара, будет звучать музыкальное сопровождение. Если же оплата не осуществлена, аппарат попросит игрока осуществить оплату и верхний галогенный свет осветит площадку. Кнопку «Start» используют также для переключения пунктов меню в режиме настройки аппарата.

Посредине ниже дисплея размещены две кнопки «MAN/WOMAN» и «GAME». Эти кнопки включаются после внесения оплаты и служат для переключения мужского или женского режимов, а кнопка «GAME» предназначена для смены игры (типа измеряемых параметров). Каждая игра, в зависимости от выбранного женского или мужского режима, снабжена своими комментариями и шутками.



ЕВРАЗИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ СОЮЗ ДЕКЛАРАЦИЯ О СООТВЕТСТВИИ



Заявитель Индивидуальный предприниматель Голубева Ольга Алексеевна
Место жительства и адрес места осуществления деятельности: 188544, Россия, Ленинградская область, город Сосновый Бор, улица Молодежная, дом 12, квартира 5
Основной государственный регистрационный номер индивидуального предпринимателя 309471419400022.

Телефон: +79219158809 Адрес электронной почты: Karpon2007@yandex.ru

заявляет, что Аппарат-силомер, торговой марки: Rocky Boxer, модели: Classic, Standart, New, Junior.

Изготовитель Индивидуальный предприниматель Голубева Ольга Алексеевна

Место жительства и адрес места осуществления деятельности по изготовлению продукции: 188544, Россия, Ленинградская область, город Сосновый Бор, улица Молодежная, дом 12, квартира 5
Продукция изготовлена в соответствии с ТР ТС "О безопасности низковольтного оборудования" (ТР ТС 004/2011); ТР ТС "Электромагнитная совместимость технических средств" (ТР ТС 020/2011).

Код (коды) ТН ВЭД ЕАЭС: 9504302009

Серийный выпуск

соответствует требованиям

Технического регламента Таможенного союза "О безопасности низковольтного оборудования" (ТР ТС 004/2011)

Технического регламента Таможенного союза "Электромагнитная совместимость технических средств" (ТР ТС 020/2011)

Декларация о соответствии принята на основании

Протоколов испытаний №№ 060-03-22/12-ЦТ, 061-03-22/12-ЦТ от 04.03.2022 года, выданных Испытательной лабораторией "Научно-исследовательский испытательный центр "Циркон-тест" ООО "ПрофНадзор" (регистрационный номер аттестата аккредитации РОСС RU.31485.04ИДЮ0.108)

руководства по эксплуатации; паспорта

Схема декларирования соответствия: 1д

Дополнительная информация

ГОСТ IEC 60335-1-2015 "Бытовые и аналогичные электрические приборы. Безопасность. Часть 1. Общие требования", ГОСТ 30804.6.1-2013 (IEC 61000-6-1:2005) "Совместимость технических средств электромагнитная. Устойчивость к электромагнитным помехам технических средств, применяемых в жилых, коммерческих зонах и производственных зонах с малым энергопотреблением. Требования и методы испытаний" раздел 8, ГОСТ 30804.6.3-2013 (IEC 61000-6-3:2006) "Совместимость технических средств электромагнитная. Электромагнитные помехи от технических средств, применяемых в жилых, коммерческих зонах и производственных зонах с малым энергопотреблением. Нормы и методы испытаний" раздел 7, ГОСТ 32134.1 (EN 301 489-1) "Совместимость технических средств электромагнитная. Технические средства радиосвязи. Часть 1. Общие технические требования и методы испытаний", ГОСТ Р 52459.7-2009 (EN 301 489-7-V.1.3.1:2005) "Совместимость технических средств электромагнитная. Технические средства радиосвязи. Часть 7. Частные требования к подвижному и портативному радиооборудованию и вспомогательному оборудованию систем цифровой сотовой связи (GSM и DCS)" (разделы 5-7). Условия хранения продукции в соответствии с требованиями ГОСТ 15150-69. Срок хранения (службы, годности) указан в прилагаемой к продукции эксплуатационной документации.

Декларация о соответствии действительна с даты регистрации по 20.03.2027 включительно.

(подпись)

М.П.

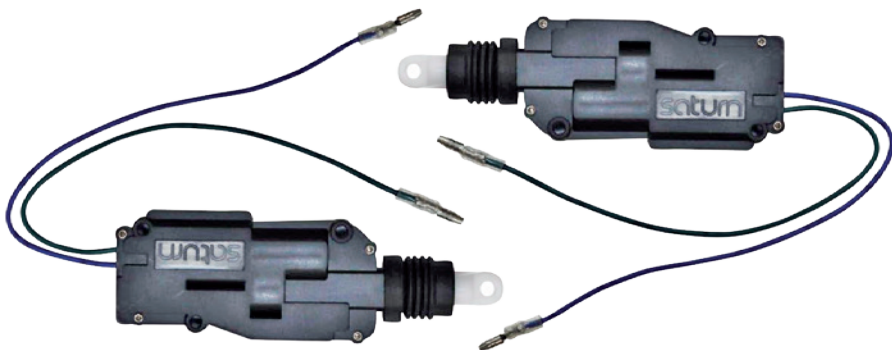
Голубева Ольга Алексеевна

(Ф.И.О. заявителя)

Регистрационный номер декларации о соответствии: ЕАЭС N RU Д-РУ.РА02.В.61637/22

Дата регистрации декларации о соответствии: 21.03.2022

АКТИВАТОР (привод центрального замка автомобиля Saturn ms-200)



ОПТИЧЕСКИЙ ДАТЧИК



Игра №1 — По умолчанию (после внесения оплаты) на аппарате установлен мужской режим игры и игра №1 — Оценка в баллах. Номер текущей игры отображается на верхнем дисплее.

Игра №2 — Проверка реакции. После опускания груши автомат автоматически выключит дисплей. Через случайный интервал времени (1–5 секунд) будет воспроизведен резкий сигнал и включится дисплей — нанесите удар как можно быстрее после сигнала. На дисплее отобразится время (в миллисекундах) прошедшее от сигнала до удара.

Игра №3 — Скорость сантиметров в секунду. После нанесения удара на дисплее отобразится скорость движения кулака в сантиметрах\секунду.

Игра №4 — После нанесения удара на дисплее отобразится энергия удара, рассчитанная в Джоулях.

Выбор женского режима снижает уровень сложности для игроков женского пола на игре №1. В меню настроек аппарата «Разница между уровнями» позволяет установить разницу между женским и мужским режимами (на сколько аппарат будет подыгрывать девушкам).

ПРОГРАММИРУЕМЫЕ ПАРАМЕТРЫ

Когда аппарат включен, откройте верхнюю дверцу для обслуживания на задней поверхности аппарата и нажмите на кнопку установки «Setup» (маленькая черная кнопочка на плате, к которой подключен дисплей), размещенную на материнской плате (стр. 16). Плата расположена справа в системном отсеке.

После нажатия кнопки «Setup» аппарат произнесет: «Регуляция громкости» — это свидетельствует о переходе автомат в режим настроек.

Для выхода из режима настроек удерживайте кнопку «Start» в течении 5 секунд или еще раз нажмите кнопку «Setup».

Примечание: короткие описания настроек (название на дисплее) выводятся на большой цифровой дисплей для трех чисел. Номер настройки (код позиции) выводится на маленький цифровой дисплей для двух чисел. На среднем дисплее отображается значение настраиваемого параметра.

Переключение между настройками производится при помощи кнопки «Start». Нажав кнопку «Start», пользователь может продвигаться от одного параметра к другому. В случае, если Вы пропустили нужную настройку, Вам придется выключить и включить автомат или пролистать все настройки по кругу. Некоторые настройки, например, настройка выдачи призовых билетов, имеют подменю для детальных настроек.

Для перехода в детальные настройки выдачи билетов удерживайте кнопку Старт в течении 3-х секунд. Для выхода из настроек и перехода в режим игры удерживайте кнопку Старт 5 секунд.

Когда выбран нужный параметр настройки его можно менять при помощи двух нижних кнопок «Game» и «Man\Woman». Для сброса обнуляемого счетчика необходимо удерживать одновременно две эти кнопки, после сброса на дисплее замигают нули.

Для обнуления оплаченных кредитов необходимо сбросить обнуляемый счетчик как написано выше.

После завершения настройки нажмите кнопку «Setup» еще раз или выключите питание автомата на 3 секунды или удерживайте кнопку Старт 5 секунд. Все измененные настройки сохранятся и автомат перейдет в режим демонстрации (Ожидания оплаты). На дисплее будет бегать анимация, а через заданные интервалы времени будет воспроизводиться рекламный трек.

ПУНКТЫ МЕНЮ НАСТРОЕК

Регуляция громкости Snd (01) — громкость динамиков. **Уровень сложности dif (02)** — настройка уровня сложности для игры №1 (значение 1 — легко. Значение 9 — сложно).

Разница между уровнями Gir (03)

Рекорд для мужчин Hib (04) — рекорд который будет светиться в среднем окне до тех пор, пока кто-то его не перебьет. После того как рекорд будет побит, будет добавлен один бесплатный удар и в среднем окне будет гореть вновь установленный рекорд. Сброс на установленный в настройках происходит через время, заданное в настройке.

Рекорд для женщин HiG (05) — то же самое для женского режима.

Обнуляемый счетчик (06) — счетчик количества игр. Счетчик состоит из 6 цифр, сначала три цифры в верхнем дисплее, потом три цифры в нижнем дисплее. То есть если на дисплее отображается

001

231

Это значит, что на счетчике 1231 игра. Его можно сбросить если зажать кнопки MAN\WOMAN и GAME на 5 секунд.

Период повтора демо 1dly (07) — время в минутах, через которое проигрываются рекламные ролики и зазывалки.

Время сброса рекордов Hir (08) — время в часах через которое рекорд будет сброшен на значение, установленное в настройках.

Проверка дисплея — На дисплее загорятся все восьмерки, для того чтобы можно было увидеть если какой-то диод не светится и его заменить.

ДИСПЛЕЙНАЯ ПЛАТА



МЕХАНИЗМ ФИКСАЦИИ И ВЫДАЧИ ГРУШИ

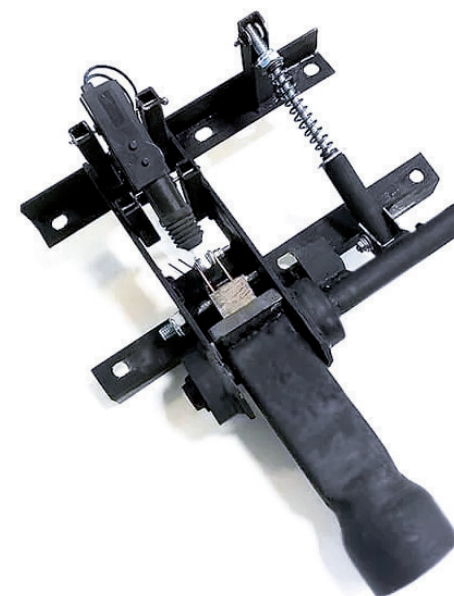


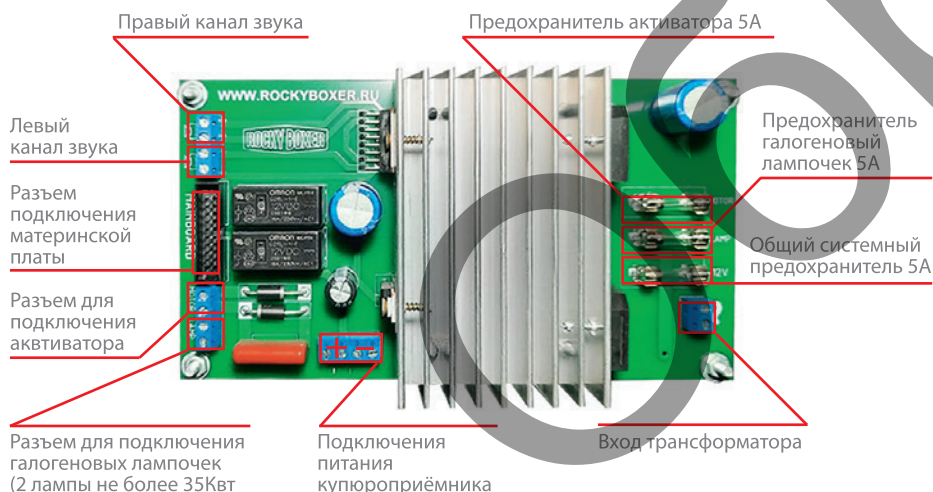
ТАБЛИЦА РАЗЪЕМА КОНТАКТОВ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ЛАМПОЧЕК ФИГУР

№ контакта на плате	Назначение контакта
1	1-я лампочка фигур
2	2-я лампочка фигур
3	3-я лампочка фигур
4	4-я лампочка фигур
5	5-я лампочка фигур
6	6-я лампочка фигур
7	Не используется
8	Не используется
9	Не используется
10	Общий «+» лампочек фигур

ТАБЛИЦА РАЗЪЕМА КОНТАКТОВ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ЛАМПОЧЕК ОЧКОВ

№ контакта на плате	Назначение контакта
1	1-я лампочка очков
2	2-я лампочка очков
3	3-я лампочка очков
4	4-я лампочка очков
5	5-я лампочка очков
6	6-я лампочка очков
7	7-я лампочка очков
8	8-я лампочка очков
9	9-я лампочка очков
10	Общий «+» лампочек очков

СИЛОВАЯ ПЛАТА



Проверка механизма bAL(10)—при нажатии на любую нижнюю кнопку спустится груша. При ударе по груше на дисплее отобразится чистая оценка удара без учета уровня сложности.

Общий контроль(11) — Счетчик общего количества игр за все время жизни материнской платы. Состоит из 6 цифр. То есть в строчку записываются 3 цифры из верхнего дисплея затем 3 цифры из нижнего дисплея. На аппарате с четырехзначным дисплеем такая же система только счетчик состоит из 8 цифр и максимальное его значение 9999 9999. Не сбрасываемый счетчик количества игр обнулить не возможно, он всегда идет нарастанием и после значения 9999999 автоматически обнулится.

Заводские установки rES(12)—сброс на заводские установки. Для сброса автомата на заводские настройки выберете соответствующий параметр в меню настроек и нажмите кнопку «Game» или «Man\Woman».

Количество бонусов bon (13) — за какое количество одновременно оплаченных игр давать бесплатную игру. К примеру, если у вас установлена стоимость игры 10 р., то поставив количество бонусов 5 при одновременном внесении суммы 50 р. (5 оплаченных игры) Шестая игра будет добавлена бесплатно. Бонусные игры не учитываются в статистике.

Канал монетоприемника Ch0 (14) — установка стоимости игры в рублях. Если вы используете валюту отличную от рублей, то нужно ориентироваться на импульсы, которые выдает ваш купюроприемник и монетоприемник. Если на аппарате в настройке «Каналкупюроприемника» установлено значение 10, то аппарат будет включать игру за 1 импульс от платежной системы.

Пауза между импульсами bAL (15) — Время на которое подается ток на моторчик для разблокировки груши. В рабочем режиме устанавливается значение 2–3. Если вам нужно проверить доходит ли ток до моторчика, то стоит увеличить значение до 10, удобнее будет замерять мультиметром более длинные импульсы. Не оставляйте работать с длинными импульсами, это может вызвать перегрев и выход из строя моторчика.

Количество импульсов PUL (16) — количество раз в течении которого подается питание на моторчик разблокировки груши при однократном нажатии кнопки «Start».

Бесплатный режим OFF\ON(17)—если установить ON, то автомат будет работать без оплаты. Груша будет опускаться каждый раз при нажатии кнопки «Start». Если установлено OFF то после нажатия кнопки «Start» аппарат попросит оплатить игру.

Регуляция яркости YAr (18) — регуляция яркости дисплея.

Время задержки датчика Sen (19) — Время в течении, которого автомат будет ждать пока груша прекратит раскачиваться после опускания. Если после опускания груши автомат автоматически засчитывает удар, то увеличьте время задержки датчика что бы груша успела остановиться после опускания. Либо добавьте противовес отрегулировав затянув пружину под крышкой датчика так что бы груша опускалась плавно.

Счетчик побитых рекордов (20) — Счетчик считает сколько раз был побит рекорд за все время жизни аппарата. Предназначен для контроля расхода призов если вы выдаете призы за побитый рекорд. Состоит из 6 цифр (или из 8 цифр если у вас 4-х значный дисплей), цифры записываются в ряд, сначала цифры верхнего дисплея, потом цифры среднего дисплея.

Время автовыброса AuU (21) — после внесения оплаты аппарат автоматически опустит грушу через время заданное в этой настройке. Значение устанавливается в секундах. Если стоит ноль, то автовыброс работать не будет. Включение автовыброса поможет аппарату продолжить работу даже в случае если выйдет из строя кнопка «Start». Кроме того иногда встречаются люди которые не знают что нужно нажать «Start» для опускания груши и автовыброс им поможет. **Количество вариантов игр в аппарате (22)** — при необходимости вы можете ограничить количество игр в аппарате при помощи этой настройки. Это будет полезно если аппарат работает в шумном и темном месте и гостям сложно прочитать правила игры, а голосовое сопровождение правил игры неслышно. Поставьте здесь значение 1 и будет работать только первая — самая популярная игра.

Режим работы ламп LAP (23) — установка режима работы верхних ламп, свечение, моргание и т.д.

Выход из настроек E (24) — нажмите любую нижнюю кнопку и аппарат перейдет в режим игры. Или удерживайте кнопку старт в течении 3 секунд и аппарат перейдет в режим игры. Или выключите питание аппарата на 3 секунды для перехода в режим игры. В любом случае все изменения сделанные в настройках сохраняются.

**ТАБЛИЦА РАЗЪЕМА КОНТАКТОВ
ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ДАТЧИКА И КНОПКИ «СТАРТ»**

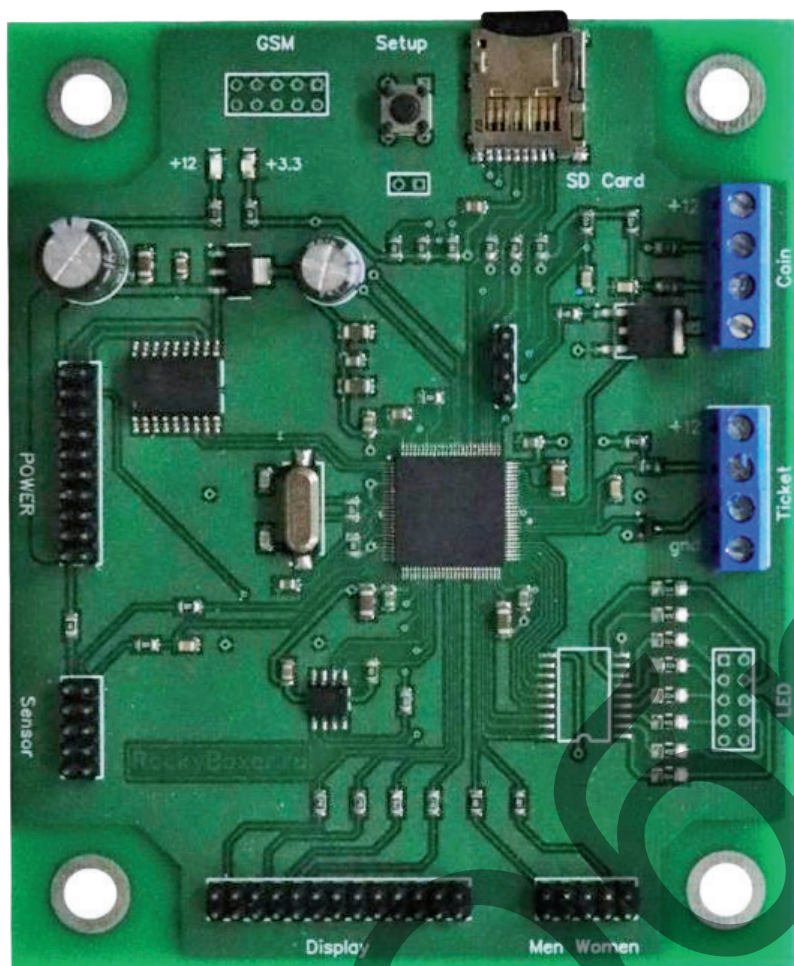
№ контакта на плате	Назначение контакта
1	Контакт для подключения светодиода датчика удара
2	Контакт для подключения фототранзистора датчика удара
3	Общий контакт датчика удара
4	Не используется
5	1-й контакт кнопки «СТАРТ»
6	2-й контакт кнопки «СТАРТ»
7	+12 V лампочки кнопки «СТАРТ»
8	-12 V лампочки кнопки «СТАРТ»
9	Не используется
10	Не используется

**ТАБЛИЦА РАЗЪЕМА КОНТАКТОВ
ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ КНОПОК MAN/WOMAN**

№ контакта на плате	Назначение контакта
1	+12 V лампочки кнопки MAN
2	-12 V лампочки кнопки MAN
3	1-й контакт кнопки MAN
4	2-й контакт кнопки MAN
5	Не используется
6	+12 V лампочки кнопки WOMAN
7	-12 V лампочки кнопки WOMAN
8	1-й контакт кнопки WOMAN
9	2-й контакт кнопки WOMAN
10	Не используется

**ТАБЛИЦА РАЗЪЕМА КОНТАКТОВ
ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ЛАМПОЧЕК ПОДСВЕТКИ НАДПИСИ «BOXER»**

№ контакта на плате	Назначение контакта
1	1-я лампочка подсветки
2	2-я лампочка подсветки
3	3-я лампочка подсветки
4	Не используется
5	Не используется
6	Не используется
7	Не используется
8	Не используется
9	Не используется
10	Общий «+» лампочек подсветки



НЕИСПРАВНОСТИ И МЕТОДЫ ИХ УСТРАНЕНИЯ Подробные инструкции и видео ролики вы найдете на официальном сайте robotail.ru в разделе Техподдержка.

Также на нашем Ютуб канале и в нашей группе VK. VK.

<https://vk.com/robotail>

Аппарат не включается (дисплей не светится, лампочки на материнской плате не светятся) — проверьте напряжение в розетке, проверьте провод питания, проверьте состояние трансформатора (он находится в отсеке платежной системы, возле разъема для провода питания), проверьте напряжение на входе силовой платы (провода, которые идут от трансформатора к силовой плате, там должно быть 12 вольт переменного тока), проверьте предохранитель на силовой плате. Проверьте состояние остальных проводов. Смотрите видео ролик «проблемы с питанием» на нашем сайте.

На аппарате нет звука — вероятнее всего повреждены динамики. Динамики можно купить в автозапчастях или у нас на сайте. Если замена динамиков не помогла, то вероятнее всего

повреждена одна из плат автомата, нужно отправить их на ремонт.

Игра не начинается после опускания груши — не работает оптический датчик. Аппарат не видит, что груша спустилась из-за повреждения датчика, либо на датчик попадает свет и мешает его работе. Убедитесь, что крыша автомата одета и хорошо прикручена. Убедитесь, что большие лампы подсветки игровой зоны не дают свет внутри автомата. Видео инструкцию по ремонту датчика вы найдете в разделе технической поддержки на сайте. Для проведения ремонта датчик можно не снимать с аппарата. Так же вы можете заказать новый датчик в разделе запчастей на нашем сайте.

Не начинается отсчет времени

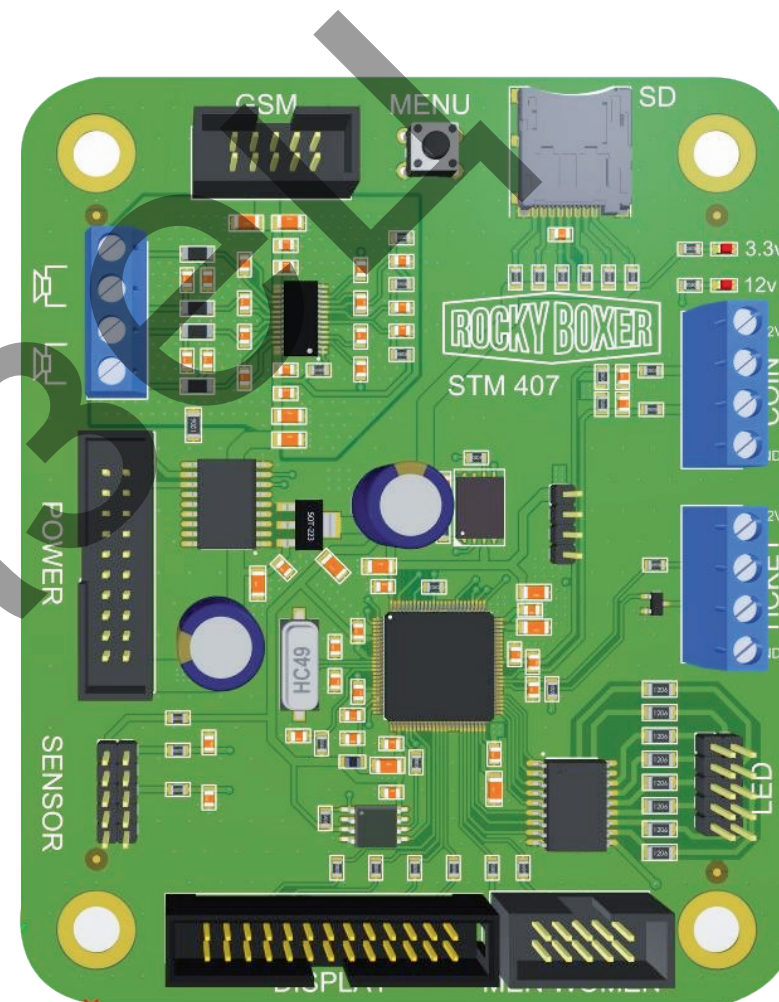
Не отображается результат удара

При любом ударе отображается максимальное значение

Все вышеперечисленное — это проблема с оптическим датчиком. Он либо не работает, либо плохой контакт на разъеме его подключения к плате, либо грязный датчик, либо на датчик попадает свет.

Снимите верхнюю крышку, станьте сверху перед аппаратом. (Если нет стремянок можно залезть прямо на аппарат по задней стенке). Проверьте провода которые идут к оптическому датчику (стр.20), их три, и они должны быть надежно припаяны. Проверьте все точки пайки на плате оптического датчика, проверьте что нет микротрещин на дорожках (надежнее всего это сделать при помощи мультиметра). После ремонта, перед проверкой, обязательно закройте крышку!!! Если на датчик попадает свет он не будет работать!

в) Если активатор работает, то возможно требуется регулировка противовеса. Со временем или из-за изменения температуры может меняться жесткость пружины на амортизаторе и требуется ее регулировка. Снимите верхнюю крышку, станьте над аппаратом, там вы увидите палочку на которой надета пружина и сверху две гайки (стр. 19). Когда груша в закрытом состоянии попробуйте ее приподнять, если она не опускается обратно нужно ослабить пружину (1–2 оборота гайки против часовой). Груша в закрытом состоянии должна быть почти невесомой (очень легкой), чтобы не зажимать фиксатор. Попробуйте закрутить гайки на 1–2 оборота — сжать пружину, чтобы уменьшить вес груши. Не перестарайтесь! У груши должно хватать веса, чтобы опускаться вниз.



КОДЫ ОШИБОК

Код ошибки	Название ошибки
03	Нет Sd карты.
04	Нет файла на Sd карте.
44	Тикетдиспенсер выдал не все выигранные билеты
55	Ошибка оптического датчика, слишком быстро сработал, распаялся.

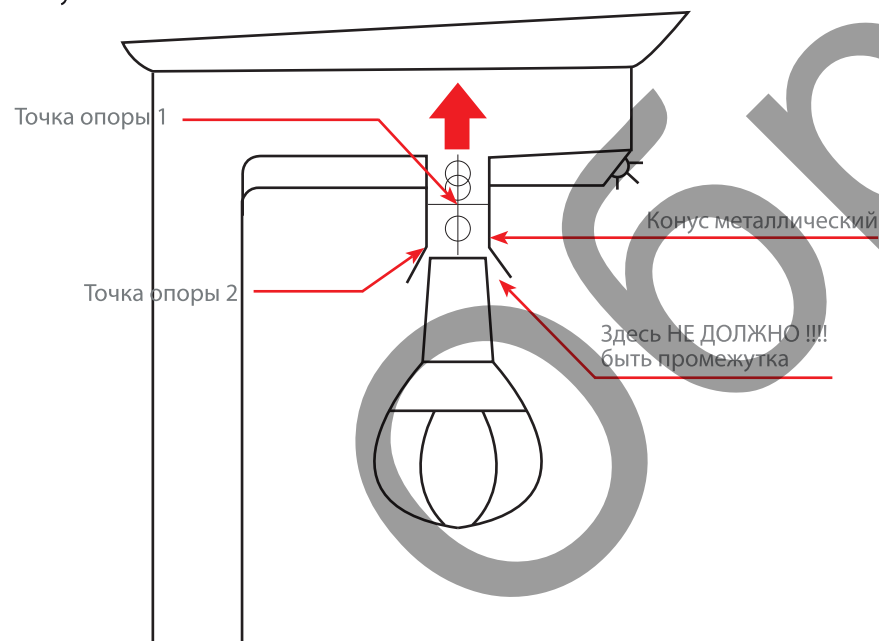
Нет звука— проверьте работоспособность динамиков (динамики расположены наверху в системном отсеке. В разделе техническая поддержка на сайте robotail.ru вы найдете подробные видеоинструкции по устранению всех возможных повреждений и неисправностей автомата.

УКАЗАНИЯ ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ ОБСЛУЖИВАНИЮ

Мы рекомендуем выполнять во время каждого технического обслуживания аппарата следующие действия: Осмотрите аппарат на предмет возможных физических повреждений, не разбито ли стекло? Не повреждены ли замки и дверь? Не поврежден ли шнур питания? Осмотрите диодные лампы и лампы дисплея. Это можно легко сделать с помощью функции «Проверка лампочек». Если лампы находятся в рабочем состоянии, они привлекают внимание к аппарату, а также обеспечивают безопасность в игровом пространстве. Убедитесь, что все монеты, банкноты, жетоны дают надлежащее количество кредитов. Также убедитесь в том, что механизмы для приема монет и банкнот находятся в исправном состоянии, что они не сместились и не повреждены. Проверьте давление в груше для ударов, она должна быть упругой, но не перекаченной до каменного состояния, иначе при сильном ударе может разойтись по шву.

Важно! Не соблюдение этого требования вызывает серьезную поломку автомата! На новых аппаратах и на аппаратах после замены кожного чехла нужно в течении месяца регулярно (минимум каждую неделю) затягивать гайки крепления груши. Дело в том, что новая кожа дает усадку из-за чего ослабевает плотность крепления груши и может переломиться резьбовой штырь на котором держится груша. Опустите грушу, расшнуруйте рукав, затяните гайки следующим образом — нижнюю гайку опустите вниз, до упора закрутите верхние гайки. Груша должна быть максимально затянута вверх при помощи верхних гаек. Не перестарайтесь! Если тянуть очень сильно можно вырвать резьбовой штырь из конуса груши. Проверьте не прокручивается ли груша вокруг собственной оси, если прокручивается, затяните гайки на 22, расположенные под рукавом. Это особенно важно в течение первого месяца эксплуатации и после замены кожного чехла груши, пока новая кожа дает усадку и плотность крепления груши ослабевает. Если вы заметили что шнуровка груши сместилась (изначально шнуровка находится со стороны экрана когда груша опущена) это первое свидетельство того что нужно срочно затянуть гайки крепления груши. Резьбовой штырь, на котором крепиться груша обязательно должен иметь две точки опоры! Иначе он сломается. Смотри рисунок.

1. Отпустить нижнюю гайку. 2. Закрутить верхние гайки. 3. Поднять нижнюю гайку.



Проверьте механизм опускания груши, это можно сделать нажав на кнопку «Setup», сместившись вниз к коду позиции (проверка механизма) «bAL» и нажав на кнопку «WOMAN». Груша для удара опустится. Показатели счетчиков не изменятся.

· Убедитесь в том, что механизм опускания груши, фиксирующая лапка и выпускные пружины хорошо смазаны. Если необходимо обновите смазку. Удалите старую смазку при помощи ткани и нанесите новую густую автомобильную смазку. Обращайте внимание на температурный режим работы приобретаемой смазки.

· Всегда проверяйте состояние проводов, которые идут от и до щита питания дисплеев, а также от и до механизмов для приема банкнот и монет внутри аппарата, поскольку они могут провиснуть и протереться после продолжительного использования.

· Используйте аэрозоль для очистки мебели или автомобиля, чтобы выполнить косметическую чистку аппарата. Следы от обуви и краски хорошо отмываются растворителем. Некоторые растворители могут вызвать помутнение стекла! Сначала проверьте растворитель на небольшом участке маленького стекла. Визуально привлекательный «Боксер» будет приятным как для игроков, так и для персонала, который его обслуживает.

Материнская плата с закругленными углами новой версии Rocky III работает без sd, а с острыми старой версии работает с sd.